

(Projekto anotacijos forma)

Regbio sporto klubas „Vairas“

Projekto „Jaunimo laikas“ anotacija*

2024-03-20

(data)

Projekto tikslas	Skatinti jaunimo užimtumą, asmeninį augimą ir bendruomenės saugumą per alternatyvias veiklas.
Projektu sprendžiama problema	Šiuo metu, daug jaunimo, ypač iš socialinės rizikos šeimų, laikinojoje ar nuolatinėje globoje, gaunančių socialinę paramą arba turinčių specialiųjų ugdymosi poreikių, patiria sunkumų. Šie jaunuoliai dažnai susiduria su iššūkiais, tokiomis kaip nedarbas, neviltis ir žalingi įpročiai, įskaitant draudžiamų medžiagų vartojimą. Ši situacija yra aktuali ir reikalauja skubios intervencijos, nes ji gali lemti ilgalaikes neigiamas pasėkmes tiek pačiam jaunimui, tiek ir visai bendruomenei.
Projekto tikslo pasiekimui būtinos įgyvendinti veiklos	Edukacinių programavimo užsiėmimų ciklas, Kūrybinių užsiėmimų ciklas, Socialinių emocinių kompetencijų ugdymo užsiėmimų ciklas, Bendrystę skatinančių užsiėmimų ciklas, Patyriminių užsiėmimų ciklas.
Laukiami (planuojami) projekto rezultatai	Projektą įgyvendinus tikimasi pasiekti daugybę teigiamų rezultatų ir naudos tikslinės grupei. Edukaciniai programavimo užsiėmimai prisidės prie jaunimo mokymosi ir profesinio tobulėjimo. Kūrybinės dirbtuvės skatins jų kūrybiškumą ir pasitikėjimą savimi, o bendrystės skatinančios veiklos sustiprins socialinius ryšius ir bendruomenės integraciją. Patyriminiai užsiėmimai gamtoje ir komandoje ne tik skatins fizinį aktyvumą, bet ir padės jaunimui atrasti pramogų ir poilsio galimybes lauke. Socialinių emocinių kompetencijų ugdymo užsiėmimai padės jiems įgyti įgūdžių įveikti iššūkius ir geriau valdyti emocijas bei konfliktus. Kiekybiniai rezultatai: edukacinių programavimo užsiėmimų skaičius – 10; kūrybinių užsiėmimų skaičius – 5; socialinių emocinių kompetencijų skaičius – 10; bendrystę skatinančių užsiėmimų skaičius – 9; patyriminių užsiėmimų skaičius – 8.

*Projektui pristatyti skiriama nuo 600 iki 1000 spaudos ženklų su tarpais.